



CALL of CTHULHU
40th Anniversary
1981 - 2021

Weapon	Skill	Damage	# of Attacks	Range	Ammo	Malf.	Move
Brawl		1D3 + DB	1	-	-	-	Build
Καδόφι (φονάδο)							Dodge
Δολιχὴν ταβανά							Damage Bonus

MY STORY

BACKSTORY

Personal Description

22 ετών. Πελάτης, βαφές, χοντρος βέρκος, πλατύ πρόσωπο, ήσυχια μάτια. Όταν στέκεται σε μία πόρτα, δεν περνάει τίποτα.

Ideology & Beliefs

Πληροί τις τα χρεές σου με τη ράχη σου. Ό,τι σου έδωσαν, το ξαναθωπήεις.

Significant People

Ο Κασταν Ανάγουρος Σιδέρας – του έδωσε δουλειά όταν κανείς άλλος δεν τον ήθελε.

Meaningful Locations

Ο ταβάνης που περνάει. Το βήπειο στον Χηρόλακα όπου ξέβαλε το στεγνό κορμί.

Treasured Possessions

Η ματσόλα του ή αψάχη ένας χοντρος κάβος.

GEAR & POSSESSIONS

Καθόνη αψάχη κάβος
Φαναράκι ουέλιαν.

Traits

Λυγρός σαν αγκυρά, ολιγολόγος. – Βάφος που κουβάλα: έγκωσε το στεγνό κορμί του καπετάνιου απ' το νερό και δεν το φεύγει.

Injuries & Scars

Παλιές ουλές στα χερά απ' το ζύλο και το βίεφο.

Phobias & Manias

Arcane Tomes & Spells

Encounters with Strange Entities

WEALTH

Spending Level **Φτωχικό (CR 15)**

Cash **μεσοκάματα**

Assets
Τα εσώαλια του ταβάνη

FELLOW INVESTIGATORS

Char. **Θανάσης Βελάνης**
Player **Γιάννης**

Char. **Λεάνδρος**
Player **Δοβανίτης**
Λεονίδας

Char. **Κωνσταντίνος**
Player **Δοβανίτης**
Κώστας



Char. **Αίας Λατσούνης**
Player **Αίας**

Char. _____
Player _____

Char. _____
Player _____

QUICK REFERENCE RULES

Skill & Characteristic Rolls

Level of Success:	Fumble 100/96+	Fail > skill	Regular ≤ skill	Hard ½ skill	Extreme ¼ skill	Critical 01
-------------------	-------------------	-----------------	--------------------	-----------------	--------------------	----------------

Pushing Rolls: must justify reroll;
cannot push combat or Sanity rolls

Wounds & Healing

First Aid heals 1 HP Medicine heals 1D3 HP
Major Wounds = loss of ≥ ½ max HP in one attack
Reach 0 HP without Major Wound = **Unconscious**
Reach 0 HP with Major Wound = **Dying**

Dying: First Aid = temp. stabilized; then require Medicine
Natural Heal rate (non Major Wound): recover 1 HP per day
Natural Heal rate (Major Wound): weekly healing roll



Handwriting practice lines on the left side of the page, consisting of 20 horizontal lines.

Handwriting practice lines on the right side of the page, consisting of 20 horizontal lines.

