

ΘΑΝΑΤΟΣ ΒΕΛΑΝΗΣ

«Ο ΝΕΟΣ ΚΑΠΕΤΑΝΙΟΣ ΠΟΥ ΔΕΝ ΤΑΞΙΔΕΨΕ ΑΚΟΜΗ ΜΟΝΟΣ»

21 ΕΤΩΝ · ΚΑΠΕΤΑΝΙΟΣ, ΠΡΩΤΗ ΕΝΤΟΛΗ · ΓΕΝΝΗΜΑ ΤΟΥ ΧΗΡΟΛΑΚΑ



Εἶσαι θαλασσινὸς πρὶν μάθης νὰ περπατᾶς. Τὸ ὄνομά σου τὸ κρατᾷ τὸ λιμάνι ἐδῶ καὶ τρεῖς γενιές, καὶ ὅλοι σὲ ξέρουν: ὁ μικρὸς Βελάνης, ποὺ τοῦ ἔδωσαν τιμόνι πρὶν τοῦ φυτρώσει γένι. Διαβάζεις τὸ νερὸ ὅπως ἄλλοι διαβάζουν πρόσωπα — τὸ ρεῦμα, τὴ φουσκοθαλασσιά, τὴ στιγμή ποὺ ὁ καιρὸς θὰ γυρίσει. Ξέρεις κάθε ξέρα ἀπ' τὸ Γαλαξίδι ὡς τὴν Ἰτέα μὲ κλειστὰ μάτια. Κι ὅμως, ὡς σήμερα, πάντα κάποιος ἄλλος κρατοῦσε τὴν εὐθύνη δίπλα σου.

Γιατὶ τὸ Γαλαξίδι ποὺ σὲ γέννησε πεθαίνει. Τὰ μεγάλα ἰστιοφόρα ποὺ ἔκαναν αὐτὸν τὸν βράχο πλουσιότερο ἀπ' τὴν Ἀθήνα σαπίζουν στὰ ταρσανάδικα· ὁ ἀτμὸς πῆρε τὶς θάλασσες, κι οἱ γέροι καπεταναῖοι ἀρνήθηκαν ν' ἀλλάξουν. Μιὰ ὀλόκληρη πόλη ποὺ ζοῦσε ἀπ' τὸ ξύλο καὶ τὸ πανί, τώρα μετράει χῆρες. Ἐσὺ εἶσαι ἀπ' τοὺς τελευταίους νέους ποὺ ἀκόμη ὄνειρεύονται κατάστρωμα.

Ἀπόψε

Πέρασαν σαράντα μέρες ἀπὸ τότε ποὺ ὁ Καπετὰν Ἀνάργυρος Σιδέρης — ὁ πιὸ μεγάλος ἀπ' ὅλους, ὁ ἄνθρωπος ποὺ θαύμαζες — πνίγηκε σὲ θάλασσα λάδι, νηνεμία, καὶ ξεβράστηκε στεγνός. Ἀπόψε εἶναι τὸ σαρανταήμερο μνημόσυνό του, στὸ ἀρχοντικό του πάνω ἀπ' τὸν Χηρόλακα.

Πῶς σὲ παίζει

Πρακτικός, κοινωνικός, γρήγορος στὰ χέρια. Ἐμπιστεύεσαι ὅ,τι μπορεῖς ν' ἀγγίξεις — σχοινί, μηχανή, καιρὸ. Ἀγαπᾶς τοὺς δικούς σου καὶ θὰ τρέξεις νὰ τοὺς βγάλεις ἀπ' τὸν μπελά. Μὰ ὅταν τὸ νερὸ μπαίνει στὸ ἀμπάρι στὰ σκοτεινά, ὑπάρχει μιὰ φωνὴ μέσα σου ποὺ

ψιθυρίζει νὰ κοιτάξης πρώτα τὸν ἑαυτό σου. Δὲν τὸ λὲς δυνατά. Ἄλλὰ τὸ ξέρεις. Καὶ ἀπόψε ἡ θάλασσα ξέρει κι αὐτὴ τί ξέρεις.

Δεσμοί

ΑΙΑΣ ΛΑΤΣΟΥΔΗΣ, 12 — τὸ μικρὸ τοῦ караβιοῦ, βαφτιστήρι τοῦ νεκροῦ καπετάνιου. Σὲ κοιτάει σὰν μεγάλο ἀδελφό. Τοῦ ὑποσχέθηκαν ἓνα ταξίδι ποὺ δὲν ἔγινε ποτέ.

ΚΩΝΣΤΑΝΤΗΣ & ΛΕΑΝΔΡΟΣ ἈΡΒΑΝΙΤΗΣ — δυὸ ἀδελφία ἀπ' τὰ ταρσανάδικα· ὁ ἓνας ἔμεινε μὲ τὸ νεκρὸ καρνάγιο, ὁ ἄλλος ἔφυγε γιὰ τὸν ἀτμό. Τοὺς ξέρεις ἀπὸ παιδιά.

ΓΕΩΡΓΙΟΣ ΠΑΠΑΝΙΚΟΛΑΟΥ — ὁ νέος γιατρὸς τῆς πόλης· αὐτὸς ὑπέγραψε τὸν θάνατο τοῦ Σιδέρι «ἤσυχο πνιγμό».

«Γαλαξιδιώτικο καράβι πάντα γυρίζει σπίτι.» — Ἔτσι ἔλεγαν. Κάποτε ἦταν παρηγοριά.

ΕΠΙΜΕΛΕΙΑ ΝΥΧΤΑΣ & ΤΕΧΝΗ ΧΑΡΑΚΤΗΡΩΝ

CLAUDE FERRÉ

ΠΡΩΤΟΤΥΠΗ ΜΟΥΣΙΚΗ «ΤΑ ΣΑΡΑΝΤΑ» — ORIGINAL SCORE

ΤΑ ΣΑΡΑΝΤΑ · ΓΑΛΛΕΪΔΙ 1926 · ΦΥΛΛΟ ΓΝΩΡΙΜΙΑΣ — verso τοῦ δελτίου χαρακτῆρα

1920s ERA INVESTIGATOR

Name ΘΑΝΑΣΗΣ ΒΕΛΑΝΗΣ Birthplace Γαλαζίδι - Χιόλακας Pronoun Άνδρας
 Occupation Καπετάνιος Residence Γαλαζίδι Age 21



CHARACTERISTICS

STR	Reg	65	Half	32	Fifth	13	SIZ	Reg	60	Half	30	Fifth	12	Hit Points	Maximum	13	Current	13
	CON	Reg	70	Half	35	Fifth		14	Reg	55	Half	27	Fifth		11	Maximum	11	Current
DEX	Reg	70	Half	35	Fifth	14	APP	Reg	65	Half	32	Fifth	13	Luck	Starting	60	Current	60
	INT	Reg	65	Half	32	Fifth		13	Reg	55	Half	27	Fifth		11	Starting	55	Current
IDEA	Reg	65	Half	32	Fifth	13	KNOW	Reg	55	Half	27	Fifth	11	Sanity	55	55	99	

Max Sanity 99 Temporary Insanity Indefinite Insanity Major Wound Unconscious Dying

SKILLS

<input type="checkbox"/> Accounting (05%)	Reg	Half	Fifth	<input type="checkbox"/> Firearms (Rifle/Shotgun) (25%)	Reg	Half	Fifth	<input type="checkbox"/> Persuade (10%)	Reg	Half	Fifth
<input type="checkbox"/> Anthropology (01%)				<input type="checkbox"/> Firearms				<input type="checkbox"/> Βάρεα (01%)	65	32	13
<input type="checkbox"/> Appraise (05%)				<input type="checkbox"/> First Aid (30%)	40	20	8	<input type="checkbox"/> Pilot			
<input type="checkbox"/> Archaeology (01%)				<input type="checkbox"/> History (05%)				<input type="checkbox"/> Psychoanalysis (01%)			
<input type="checkbox"/> Art / Craft				<input type="checkbox"/> Intimidate (15%)				<input type="checkbox"/> Psychology (10%)			
<input type="checkbox"/> Charm (15%)	30	15	6	<input type="checkbox"/> Jump (20%)	35	17	7	<input type="checkbox"/> Ride (05%)			
<input type="checkbox"/> Climb (20%)	40	20	8	<input type="checkbox"/> Language (Other)				<input type="checkbox"/> Science			
Credit Rating (00%)	25	12	5	<input type="checkbox"/> Law (05%)				<input type="checkbox"/> Sleight of Hand (10%)			
Cthulhu Mythos (00%)				<input type="checkbox"/> ΕΛΛΗΝΙΚά (EDU)	55	27	11	<input type="checkbox"/> Spot Hidden (25%)	50	25	10
<input type="checkbox"/> Disguise (05%)				<input type="checkbox"/> Library Use (20%)				<input type="checkbox"/> Stealth (20%)			
<input type="checkbox"/> Dodge (half DEX)	35	17	7	<input type="checkbox"/> Listen (20%)	30	15	6	<input type="checkbox"/> Θάλασσα (10%)	40	20	8
<input type="checkbox"/> Drive Auto (20%)				<input type="checkbox"/> Locksmith (01%)				<input type="checkbox"/> Survival			
<input type="checkbox"/> Elec. Repair (10%)				<input type="checkbox"/> Mech. Repair (10%)	40	20	8	<input type="checkbox"/> Swim (20%)	50	25	10
<input type="checkbox"/> Fast Talk (05%)				<input type="checkbox"/> Medicine (01%)				<input type="checkbox"/> Throw (20%)	30	15	6
<input type="checkbox"/> Fighting (Brawl) (25%)	45	22	9	<input type="checkbox"/> Natural World (10%)	20	10	4	<input type="checkbox"/> Track (10%)			
<input type="checkbox"/> Fighting				<input type="checkbox"/> Navigate (10%)	60	30	12				
<input type="checkbox"/> Firearms (Handgun) (20%)	30	15	6	<input type="checkbox"/> Occult (05%)							

COMBAT

Weapon	Skill	Damage	# of Attacks	Range	Ammo	Malf.	Move	9
Brawl	45 22 9	1D3 + DB	1	-	-	-	Build	+1
Μαχαίρι ναυτικού	45 22 9	1D4+1D4	1	-	-	-	Dodge	35 17 7
Παλιό περσικό σπαθί	30 15 6	1D10	1	15m	6	100	Damage Bonus	+1D4

MY STORY

BACKSTORY

Personal Description

21 ετών. Λεπτός, ηλιοκαμένος, πλεκτό βκουφι και θαλασσι
 μάτια. Κινείται σαν να πατά ακόμη σε κατάσταση.

Ideology & Beliefs

«Γαλαζοπράσινο καρδιά πάντα γυρίζει σπίτι.» Η θάλασσα
 κρατάει όσους την τηρούν.

Significant People

Καπετάν Αποστόλος Σιδέρας – νοητός και δάσκαλος, νεκρός
 σαράντα μέρες. Δίας, το μικρό του καρδιού.

Meaningful Locations

Το τιμόνι του ποφτού του καρδιού. Ο Χηρόλακας, το λιμάνι
 των χηρών.

Treasured Possessions

Το τιμόνι του ναυτικού μαχαιριού ή πυξίδα του νοητού του.

GEAR & POSSESSIONS

Ναυτικό μαχαιριό 6χοιμιά

Πυξίδα φαναράκι ουέλλης

Παλιό περφόροφο .58 (6

σφαίρες).

FELLOW INVESTIGATORS



Char. Λεάνδρος
 Player Δοβαρίτης
 Λεωνίδας

Char. Κωνσταντίνος
 Player Δοβαρίτης
 Κώστας

Char. Γεώργιος
 Player Παπακωστός
 Γιώργος

Char. Δίας Λατσούδης
 Player Δίας

Char. _____
 Player _____

Char. _____
 Player _____

QUICK REFERENCE RULES

Skill & Characteristic Rolls

Level of Success:	Fumble	Fail	Regular	Hard	Extreme	Critical
	100/96+	> skill	≤ skill	½ skill	¼ skill	01

Pushing Rolls: must justify reroll;
 cannot push combat or Sanity rolls

Wounds & Healing

First Aid heals 1 HP Medicine heals 1D3 HP

Major Wounds = loss of ≥ ½ max HP in one attack

Reach 0 HP without Major Wound = Unconscious

Reach 0 HP with Major Wound = Dying

Dying: First Aid = temp. stabilized; then require Medicine

Natural Heal rate (non Major Wound): recover 1 HP per day

Natural Heal rate (Major Wound): weekly healing roll



Two columns of horizontal lines for writing, separated by a central vertical margin.



Λεωνίδος Ἀθανασίου

«ὁ μηχανικός πού δὲν βρίσκει τὸ ἐλάττωμα στὸν ἑαυτό του»

17 ΕΤΩΝ · ΜΑΘΗΤΕΥΟΜΕΝΟΣ ΜΗΧΑΝΙΚΟΣ ΑΤΜΟΥ · ΑΔΕΛΦΟΣ ΤΟΥ
ΚΩΝΣΤΑΝΤΗ



Γεννήθηκες μέσα στὸν ἦχο τοῦ σφυριοῦ στὸ καρνάγιο, μὰ ἡ καρδιά σου χτυπάει
μὲ τὸν ρυθμὸ τῆς μηχανῆς. Στὰ δεκαεφτά σου ξέρεις ἤδη νὰ λύνης κι ἕναν
ἀτμολέβητα κομμάτι-κομμάτι καὶ νὰ τὸν ξαναστήνης. Οἱ ἄνθρωποι σὲ μπερδεύουν·
οἱ μηχανές ὄχι. Μιὰ μηχανὴ ἂν χαλάσῃ, βρίσκεις τὸ ἐλάττωμα καὶ τὸ φτιάχνεις.

Γιατὶ ἀπὸ τότε πού ἦρθε ὁ ἀτμός, τὸ Γαλαξίδι σβήνει — καὶ μαζί του κάτι σβήνει καὶ
μέσα σου. Δουλεύεις στὸ πρῶτο ἀτμόπλοιο πού θέλησε ἡ πόλη, ἐνῶ τὸ καρνάγιο τοῦ
ἀδελφοῦ σου πεθαίνει. Στέκεσαι ἀνάμεσα στὸ καινούργιο καὶ στὸ νεκρό, καὶ καμιά
μεριά δὲν σοῦ δίνει λόγο νὰ σηκωθῆς τὸ πρῶι.

Ἀπόψε

Πέρασαν σαράντα μέρες ἀπὸ τότε πού ὁ Καπετὰν Ἀνάργυρος Σιδέρης πνίγηκε σὲ θάλασσα
λάδι, νηνεμία, καὶ ξεβράστηκε στεγνός. Ἀπόψε εἶναι τὸ **σαρανταήμερο μνημόσυνό** του, στὸ
ἀρχοντικό του πάνω ἀπ' τὸν Χηρόλακα. Ἡ καταιγίδα ἔκλεισε τοὺς δρόμους πίσω σου.

Πῶς σὲ παίζεις

Συστηματικός, ὀξυδερκής, σιωπηλός. Βλέπεις τὸν κόσμο σὰν μηχανισμό πού λύνεται.
Ἀγαπᾷς τὸν ἀδελφό σου, κι ἄς τὸν διορθῶνεις συνέχεια. Μὰ ὑπάρχει ἕνα σκοτάδι μέσα σου
πού ψιθυρίζει ὅτι τίποτα δὲν ἀξίζει τὸν κόπο — ὅτι θὰ ἦταν πιὸ εὔκολο νὰ βουλιάξῃς στὸ
ἥσυχο νερὸ καὶ νὰ σταματήσῃς νὰ νιώθεις.

Λεσροί

ΚΩΝΣΤΑΝΤΗΣ ἈΡΒΑΝΙΤΗΣ, 19 — ὁ μέγας σου ἀδελφός· βαρὺς, ἀργός, μὰ τὸ μόνο πὺ σὲ κρατᾷ στὴ στεριά.

ΚΑΠΕΤΑΝ ἈΝΑΡΓΥΡΟΣ ΣΙΑΒΡΗΣ — ὁ νεκρὸς οἰκοδεσπότης· πέθανε σὲ θάλασσα λάδι, σαράντα μέρες πρὶν.

ΘΑΝΑΣΗΣ ΒΕΛΑΝΗΣ — ὁ νεαρὸς καπετάνιος· πιστεύει στὸ πανὶ ἐκεῖ πὺ ἐσὺ πιστεύεις στὸν ἀτμό.

«Ἄν βρῆς τὸ ἐλάττωμα, διορθώνεται.» — Μακάρι νὰ ἴσχυε καὶ γιὰ τὴν ψυχή.

ΕΠΙΜΕΛΕΙΑ ΝΥΧΤΑΣ & ΤΕΧΝΗ ΧΑΡΑΚΤΗΡΩΝ

CLAUDE FERRÉ

ΠΡΩΤΟΤΥΠΗ ΜΟΥΣΙΚΗ «ΤΑ ΣΑΡΑΝΤΑ» — ORIGINAL SCORE

ΤΑ ΣΑΡΑΝΤΑ · ΓΑΛΛΕΙΔΙ 1926 · ΦΥΛΛΟ ΓΝΩΡΙΜΙΑΣ — verso τοῦ δελτίου χαρακτήρα

⚓ Δελτίο Χαρακτήρα (PDF)

1920s ERA INVESTIGATOR

Name Λεάνδρος Αθανάσιος Birthplace Γαλαζίδι Pronoun Άνδρας
 Occupation Μαθητεύομενος μηχανικός ατμού Residence Γαλαζίδι Age 17



CHARACTERISTICS	STR	Reg: 45, Half: 22, Fifth: 9	SIZ	Reg: 55, Half: 27, Fifth: 11	Hit Points	Maximum: 11, Current: 11
	CON	Reg: 55, Half: 27, Fifth: 11	POW	Reg: 50, Half: 25, Fifth: 10	Magic Points	Maximum: 10, Current: 10
	DEX	Reg: 60, Half: 30, Fifth: 12	APP	Reg: 55, Half: 27, Fifth: 11	Luck	Starting: 65, Current: 65
	INT	Reg: 80, Half: 40, Fifth: 16	EDU	Reg: 65, Half: 32, Fifth: 13	Sanity	Starting: 50, Current: 50, Insane: 99
	IDEA		KNOW			

Max Sanity 99 Temporary Insanity Indefinite Insanity Major Wound Unconscious Dying

SKILLS	<input type="checkbox"/> Accounting (05%)	Reg: 40, Half: 20, Fifth: 8	<input type="checkbox"/> Firearms (Rifle/Shotgun) (25%)	Reg: , Half: , Fifth:	<input type="checkbox"/> Persuade (10%)	Reg: , Half: , Fifth:
	<input type="checkbox"/> Anthropology (01%)		<input type="checkbox"/> Firearms		<input type="checkbox"/> Pilot	
	<input type="checkbox"/> Appraise (05%)		<input type="checkbox"/> First Aid (30%)	Reg: 30, Half: 15, Fifth: 6	<input type="checkbox"/> Psychoanalysis (01%)	
	<input type="checkbox"/> Archaeology (01%)		<input type="checkbox"/> History (05%)		<input type="checkbox"/> Psychology (10%)	
	<input type="checkbox"/> Art / Craft		<input type="checkbox"/> Intimidate (15%)		<input type="checkbox"/> Ride (05%)	
	<input type="checkbox"/> Charm (15%)		<input type="checkbox"/> Jump (20%)		<input type="checkbox"/> Μηχανική Science (01%)	Reg: 50, Half: 25, Fifth: 10
	<input type="checkbox"/> Climb (20%)		<input type="checkbox"/> Language (Other)		<input type="checkbox"/> Sleight of Hand (10%)	
	Credit Rating (00%)		<input type="checkbox"/> Ελληνικά Language (Own) (EDU)	Reg: 65, Half: 32, Fifth: 13	<input type="checkbox"/> Spot Hidden (25%)	Reg: 55, Half: 27, Fifth: 11
	Cthulhu Mythos (00%)		<input type="checkbox"/> Law (05%)		<input type="checkbox"/> Stealth (20%)	
	<input type="checkbox"/> Disguise (05%)		<input type="checkbox"/> Library Use (20%)	Reg: 50, Half: 25, Fifth: 10	<input type="checkbox"/> Survival	
	<input type="checkbox"/> Dodge (half DEX)	Reg: 30, Half: 15, Fifth: 6	<input type="checkbox"/> Listen (20%)	Reg: 40, Half: 20, Fifth: 8	<input type="checkbox"/> Swim (20%)	
	<input type="checkbox"/> Drive Auto (20%)		<input type="checkbox"/> Locksmith (01%)	Reg: 40, Half: 20, Fifth: 8	<input type="checkbox"/> Throw (20%)	
	<input type="checkbox"/> Elec. Repair (10%)	Reg: 50, Half: 25, Fifth: 10	<input type="checkbox"/> Mech. Repair (10%)	Reg: 60, Half: 30, Fifth: 12	<input type="checkbox"/> Track (10%)	
	<input type="checkbox"/> Fast Talk (05%)		<input type="checkbox"/> Medicine (01%)		<input type="checkbox"/>	
	<input type="checkbox"/> Fighting (Brawl) (25%)	Reg: 25, Half: 12, Fifth: 5	<input type="checkbox"/> Natural World (10%)		<input type="checkbox"/>	
	<input type="checkbox"/> Fighting		<input type="checkbox"/> Navigate (10%)		<input type="checkbox"/>	
	<input type="checkbox"/> Firearms (Handgun) (20%)		<input type="checkbox"/> Occult (05%)		<input type="checkbox"/>	

COMBAT	Weapon	Skill	Damage	# of Attacks	Range	Ammo	Malf.	Move	8
	Brawl	Reg: 25, Half: 12, Fifth: 5	1D3 + DB	1	-	-	-	Build	0
	Γαλλικό κλειδί	Reg: 25, Half: 12, Fifth: 5	1D6	1	-	-	-	Dodge	Reg: 30, Half: 15, Fifth: 6
								Damage Bonus	0

MY STORY

BACKSTORY

Personal Description

17 ετών. Λεπτός, χλωμός, μάτια βκότεϊνά και κουφωμένα,
 ηνά μουτζούρα λαδιού στο μάγουλο.

Traits

Καταλαβαίνει κάθε μηχανή, δυσκολεύεται με τους
 άποφθους. - Κακία που κουβαλά: Κατάληξη (δεν βλέπει
 πόνημα).

Ideology & Beliefs

Όλα είναι ένας μηχανισμός. Αν βόης το ελάχιστο,
 διορθώνεται. Μακάρι να ίσχυε και για τον άποφθο.

Injuries & Scars

Εγκαυμάτα ατμού στα χέρια.

Significant People

Ο αδελφός του Κωνσταντής - το μόνο που τον κοιτάει στη
 σκηνιά.

Phobias & Manias

Meaningful Locations

Το μηχανοστάσιο του ποταμού Ατρώπολου. Το νεκρό
 κρηνάριο.

Arcane Tomes & Spells

Treasured Possessions

Τα εργαλεία του ένα κομψοχαρακτημένο τετραόδιο που δεν
 έλυσε ακόμη.

Encounters with Strange Entities

GEAR & POSSESSIONS

Γαλλικό κλειδί λυχνιάς

σημειωματάριο

κομψοχαρακτημένο τετραόδιο.

WEALTH

Spending Level **Φτωχικό (CR 15)**

Cash λίγα

Assets

Τα εργαλεία του

FELLOW INVESTIGATORS

Char. Θανάσης Βελάνης

Player Γιάννης

Char. Κωνσταντής

Δοβανίτης

Player Κώστας

Char. Γεώργιος

Παναγιώδης

Player Γιώργος



Char. Αίας Λατσούδης

Player Αίας

Char. _____

Player _____

Char. _____

Player _____

QUICK REFERENCE RULES

Skill & Characteristic Rolls

Level of Success:	Fumble	Fail	Regular	Hard	Extreme	Critical
	100/96+	> skill	≤ skill	½ skill	¼ skill	01

Pushing Rolls: must justify reroll;
 cannot push combat or Sanity rolls

Wounds & Healing

First Aid heals 1 HP Medicine heals 1D3 HP

Major Wounds = loss of ≥ ½ max HP in one attack

Reach 0 HP without Major Wound = **Unconscious**

Reach 0 HP with Major Wound = **Dying**

Dying: First Aid = temp. stabilized; then require Medicine

Natural Heal rate (non Major Wound): recover 1 HP per day

Natural Heal rate (Major Wound): weekly healing roll



Two columns of horizontal lines for writing, separated by a central vertical margin.



ΚΩΝΣΤΑΝΤΗΣ ΑΡΒΑΝΙΤΗΣ

«ὁ τοῖχος ποὺ δὲν τὸν περνάει τίποτα»

19 ΕΤΩΝ · ΕΡΓΟΔΗΓΟΣ ΤΑΡΣΑΝΑ · ΑΔΕΛΦΟΣ ΤΟΥ ΛΕΑΝΔΡΟΥ



Εἶσαι ὁ μεγαλύτερος, ὁ βαρὺς, αὐτὸς ποὺ ὅταν στέκεται σὲ μιὰ πόρτα δὲν περνάει τίποτα. Στὰ δεκαεννιά σου τὰ χέρια σου σηκώνουν ὅ,τι δὲν σηκώνουν τρεῖς. Ἐμεινες στὸ καρνάγιο ὅταν ὅλοι ἔφυγαν, γιατί κάποιος ἔπρεπε νὰ μείνη μὲ τὰ νεκρὰ ξύλα.

Μὰ τὸ καρνάγιο πέθανε, κι ἐσὺ τὸ ξέρεις. Ὁ ἀτμὸς πῆρε τὶς θάλασσες· τὰ μεγάλα ἱστιοφόρα σαπίζουν στὰ σκαριά. Κάθεσαι στὸν πάγκο μὲ τὰ βαριά ἐργαλεῖα κι ἀφήνεις τὴ μέρα νὰ περάση ἀπὸ πάνω σου σὰν νερό.

Ἀπόψε

Πέρασαν σαράντα μέρες ἀπὸ τότε ποὺ ὁ Καπετὰν Ἀνάργυρος Σιδέρης πνίγηκε σὲ θάλασσα λάδι, νηνεμία, καὶ ξεβράστηκε στεγνός. Ἀπόψε εἶναι τὸ σαρανταήμερο μνημόσυνό του, στὸ ἀρχοντικό του πάνω ἀπ' τὸν Χηρόλακα. Ἡ καταιγίδα ἔκλεισε τοὺς δρόμους πίσω σου.

Πῶς σὲ παίζεις

Δυνατός, ἥσυχος, ἀφοσιωμένος στοὺς δικούς σου. Τὸ σῶμα σου εἶναι ἡ τελευταία πύλη τοῦ ταρσανᾶ — ὅ,τι θέλει νὰ περάση, περνάει ἀπὸ σένα. Μὰ ὑπάρχει μιὰ νωθρότητα ποὺ σὲ τραβάει κάτω, μιὰ φωνὴ ποὺ λέει «κάτσε, ξεκουράσου, ἄσ' το νὰ γίνη χωρὶς ἐσένα». Καὶ τὸ πιὸ δύσκολο πράγμα, γιὰ σένα, εἶναι νὰ κουνηθῆς.

Λεβμοί

Λεβμοί, 17 — ὁ μικρός σου ἀδελφός· σκοτεινός, ἔξυπνος, βυθισμένος. Τὸν προσέχεις κι ἄς μὴν τὸ λές.

ΚΑΠΕΤΑΝ ΑΝΑΡΓΥΡΟΣ ΣΙΔΕΡΗΣ — ὁ νεκρὸς καπετάνιος· σαραντήμερο ἀπόψε.

ΘΑΝΑΣΗΣ ΒΕΛΑΝΗΣ — ὁ νεαρὸς καπετάνιος ποὺ ἀκόμη βγαίνει στ' ἀνοιχτά.

«Κάποιος ἔπρεπε νὰ μείνη μὲ τὰ νεκρὰ ξύλα.» — Ἕμεινες ἐσύ.

ΕΠΙΜΕΛΕΙΑ ΝΥΧΤΑΣ & ΤΕΧΝΗ ΧΑΡΑΚΤΗΡΩΝ

CLAUDE FERRÉ

ΠΡΩΤΟΤΥΠΗ ΜΟΥΣΙΚΗ «ΤΑ ΣΑΡΑΝΤΑ» — ORIGINAL SCORE

ΤΑ ΣΑΡΑΝΤΑ · ΓΑΛΛΕΙΔΙ 1926 · ΦΥΛΛΟ ΓΝΩΡΙΜΙΑΣ — verso τοῦ δελτίου χαρακτήρα

⌘ Δελτίο Χαρακτήρα (PDF)

1920s ERA INVESTIGATOR

Name ΚΩΝΣΤΑΝΤΗΣ ΛΟΒΑΝΙΤΗΣ Birthplace Γαλαζίδι Pronoun Άνδρας
 Occupation Εργοδότης τσιβανιά Residence Γαλαζίδι Age 19



CALL OF CTHULHU
 40th Anniversary
 1981 - 2021

CHARACTERISTICS	STR	Reg: 80	Half: 40	Fifth: 16	SIZ	Reg: 90	Half: 45	Fifth: 18	Hit Points	Maximum: 16	Current: 16
	CON	Reg: 70	Half: 35	Fifth: 14	POW	Reg: 50	Half: 25	Fifth: 10	Magic Points	Maximum: 10	Current: 10
	DEX	Reg: 45	Half: 22	Fifth: 9	APP	Reg: 50	Half: 25	Fifth: 10	Luck	Starting: 50	Current: 50
	INT	Reg: 55	Half: 27	Fifth: 11	EDU	Reg: 45	Half: 22	Fifth: 9	Sanity	Starting: 50	Current: 50
	IDEA				KNOW				Insane: 99		

Max Sanity 99 Temporary Insanity Indefinite Insanity Major Wound Unconscious Dying

SKILLS	<input type="checkbox"/> Accounting (05%)	Reg: <input type="text"/>	Half: <input type="text"/>	Fifth: <input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Firearms (Rifle/Shotgun) (25%)	Reg: <input type="text"/>	Half: <input type="text"/>	Fifth: <input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Persuade (10%)	Reg: <input type="text"/>	Half: <input type="text"/>	Fifth: <input type="text"/>
	<input type="checkbox"/> Anthropology (01%)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Firearms	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Pilot	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	<input type="checkbox"/> Appraise (05%)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> First Aid (30%)	30	15	6	<input type="checkbox"/> Psychoanalysis (01%)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	<input type="checkbox"/> Archaeology (01%)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> History (05%)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Psychology (10%)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	<input type="checkbox"/> Art / Craft	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Intimidate (15%)	45	22	9	<input type="checkbox"/> Ride (05%)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	<input type="checkbox"/> Charm (15%)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Jump (20%)	35	17	7	<input type="checkbox"/> Science	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	<input type="checkbox"/> Climb (20%)	40	20	8	<input type="checkbox"/> Language (Other)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Sleight of Hand (10%)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	Credit Rating (00%)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Law (05%)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Spot Hidden (25%)	40	20	8
	Cthulhu Mythos (00%)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> ΕΛΛΗΝΙΚά (EDU)	45	22	9	<input type="checkbox"/> Stealth (20%)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	<input type="checkbox"/> Disguise (05%)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Library Use (20%)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Survival	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	<input type="checkbox"/> Dodge (half DEX)	22	11	4	<input type="checkbox"/> Listen (20%)	35	17	7	<input type="checkbox"/> Swim (20%)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	<input type="checkbox"/> Drive Auto (20%)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Locksmith (01%)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Throw (20%)	40	20	8
	<input type="checkbox"/> Elec. Repair (10%)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Mech. Repair (10%)	50	25	10	<input type="checkbox"/> Track (10%)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	<input type="checkbox"/> Fast Talk (05%)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Medicine (01%)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Fighting	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	<input type="checkbox"/> Fighting (Brawl) (25%)	55	27	11	<input type="checkbox"/> Natural World (10%)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Navigate (10%)	30	15	6
	<input type="checkbox"/> Firearms (Handgun) (20%)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Occult (05%)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Occult	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

COMBAT	Weapon	Skill	Damage	# of Attacks	Range	Ammo	Malf.	Move	7
	Brawl	55 27 11	1D3 + DB	1	-	-	-	Build	+2
	ματσόλα	55 27 11	1D8+1D6	1	-	-	-	Dodge	Reg: 22 Half: 11 Fifth: 4
								Damage Bonus	+1D6

MY STORY

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

BACKSTORY

Personal Description

19 ετών. Πελώριος, βαθύς πλατύ προσώπο, ήσυχια μάτια.
 "Όταν στέκεται σε μία πόρτα, δεν ησυχάζει τίποτα."

Traits

Λοιπός σαν άκυρα, άφύος να κινήσῃ. – Κακία που κουβαλά:
 Λαημοσύνη & ποσοφότητα (κάνεται, αναστάλλει, αφήνεται).

Ideology & Beliefs

Μένει με τους δικούς σου και με το μεσοκάματο, ό,τι κι αν
 γίνει.

Injuries & Scars

Παλιές ουλές στα χεράκια απ' το ζύλο και το βίωμα.

Significant People

Ο φίλος του αδελφός Λεανόρος – τον προσέχει, κι ως μην το
 δείχνει.

Phobias & Manias

Meaningful Locations

Το κελνάριό που ησυχάζει. Ο πάγκος με τὰ βαριά έργαλεία.

Arcane Tomes & Spells

Treasured Possessions

Η ματόλα του ένας χοντρός κάβος τὸ κλειδί της αποθήκης.

Encounters with Strange Entities

GEAR & POSSESSIONS

Ματόλα κάβος λωτός
 φαναράκι.

WEALTH

Spending Level Μέτοιο (CR 20)

Cash μεσοκάματα

Assets Έργαλεία του ταφανά

FELLOW INVESTIGATORS

Char. Θανάσης Βελάνης

Player Γιάννης

Char. Λεανόρος

Player Δοβαρίτης

Player Λεονίδας

Char. Γεώργιος

Player Παπαηικόλασσ

Player Γιώργος



Char. Αίας Λατσούδης

Player Αίας

Char. _____

Player _____

Char. _____

Player _____

QUICK REFERENCE RULES

Skill & Characteristic Rolls

Level of Success:	Fumble 100/96+	Fail > skill	Regular ≤ skill	Hard ½ skill	Extreme ¼ skill	Critical 01
-------------------	----------------	--------------	-----------------	--------------	-----------------	-------------

Pushing Rolls: must justify reroll; cannot push combat or Sanity rolls

Wounds & Healing

First Aid heals 1 HP Medicine heals 1D3 HP

Major Wounds = loss of ≥ ½ max HP in one attack

Reach 0 HP without Major Wound = Unconscious

Reach 0 HP with Major Wound = Dying

Dying: First Aid = temp. stabilized; then require Medicine

Natural Heal rate (non Major Wound): recover 1 HP per day

Natural Heal rate (Major Wound): weekly healing roll



Two columns of horizontal lines for writing, separated by a central vertical margin.



Γεώργιος Παπανικολάου

«ὁ γιατρός που ἡ ὑπογραφή του ζυγίζει χρυσάφι»

23 ΕΤΩΝ · ΝΕΟΣ ΓΙΑΤΡΟΣ ΤΗΣ ΠΟΛΗΣ



Μόλις πήρες τὸ πτυχίο σου, κι ἤδη ἡ πόλη σοῦ ἐμπιστεύεται τοὺς ζωντανούς και τοὺς νεκρούς της. Στὰ εἴκοσι τρία εἶσαι ὁ νέος γιατρός τοῦ Γαλαξιδίου — σταθερὸ χέρι, ψυχρὸ μυαλό, καλὰ ροῦχα. Ξέρεις ὅτι ἡ ὑπογραφή ἑνὸς γιατροῦ εἶναι ἱερή. Ξέρεις ἐπίσης πόσο πιάνει.

Καὶ τὸ Γαλαξίδι πεθαίνει — ἀργά, ἡσυχά, σὰν ἀσθενὴς που κανεὶς δὲν θέλει νὰ διαγνώσῃ. Ἐσὺ ὑπογράφεις τὰ πιστοποιητικά: «ἡσυχος πνιγμός», «φυσικὰ αἷτια». Κάθε ὑπογραφή εἶναι μιὰ μικρὴ σιωπὴ — κι ἓνα μικρὸ κέρδος.

Ἀπόψε

Πέρασαν σαράντα μέρες ἀπὸ τότε που ὁ **Καπετὰν Ἀνάργυρος Σιδέρης** πνίγηκε σὲ θάλασσα λάδι, νηνεμία, καὶ ξεβράστηκε στεγνός. Ἀπόψε εἶναι τὸ **σαρανταήμερο μνημόσυνό** του, στὸ ἀρχοντικό του πάνω ἀπ' τὸν Χηρόλακα. Ἡ καταιγίδα ἔκλεισε τοὺς δρόμους πίσω σου.

Πῶς σὲ παίζει

Σοβαρός, εὐγενικός, ὑπολογιστικός. Δίνεις βάρος στὰ πράγματα, ὄχι ἀστεῖα. Μὰ ὅταν ὁ θάνατος σοῦ ζητάει νὰ κοιτάξῃς ἄλλοῦ — καὶ τὸ χρῆμα κι ἡ θέσι ἔρχονται μαζί — ξέρεις ὅτι θὰ κοιτάξῃς ἄλλοῦ. Τὸ ἔχεις ξανακάνει. Ἡ πένα σου ἔμαθε νὰ μὴ ρωτάει.

Λεσμοί

ΚΑΠΕΤΑΝ ἈΝΑΡΓΥΡΟΣ ΣΙΔΕΡΗΣ — τὸν θάνατό του τὸν ὑπέγραψες ἐσύ: «ἡσυχος πνιγμός». Ἀπόψε εἶναι τὸ **σαρανταήμερό** του.

ΘΑΝΑΣΗΣ ΒΕΛΑΝΗΣ & ΑΙΑΣ — ὁ νεαρὸς καπετάνιος καὶ τὸ μικρὸ τοῦ караβιοῦ· σὲ κοιτοῦν σὰν ἄνθρωπο τοῦ κύρους.

ΟΙ ΑΔΕΛΦΟΙ ἌΡΒΑΝΙΤΗ — τοὺς ξέρεις ἀπ' τὸ ἱατρεῖο.

«Ἡ ὑπογραφή ἑνὸς γιατροῦ εἶναι ἱερή — ἢ πουλιέται.» — Ἀκόμη δὲν ἀποφάσισες.

ΕΠΙΜΕΛΕΙΑ ΝΥΧΤΑΣ & ΤΕΧΝΗ ΧΑΡΑΚΤΗΡΩΝ

CLAUDE FERRÉ

ΠΡΩΤΟΤΥΠΗ ΜΟΥΣΙΚΗ «ΤΑ ΣΑΡΑΝΤΑ» — ORIGINAL SCORE

ΤΑ ΣΑΡΑΝΤΑ · ΓΑΛΛΕΙΔΙ 1926 · ΦΥΛΛΟ ΓΝΩΡΙΜΙΑΣ — verso τοῦ δελτίου χαρακτήρα

⌘ Δελτίο Χαρακτήρα (PDF)

1920s ERA INVESTIGATOR

Name Γεώργιος Παπανικολάου Birthplace Γαλαζίδι Pronoun Άνδρας
 Occupation Νέος γιατρός Residence Γαλαζίδι Age 23



CALL OF CTHULHU
 40th Anniversary
 1981 - 2021

CHARACTERISTICS

STR	Reg: 50, Half: 25, Fifth: 10	SIZ	Reg: 60, Half: 30, Fifth: 12	Hit Points	Maximum: 11, Current: 11
CON	Reg: 55, Half: 27, Fifth: 11	POW	Reg: 55, Half: 27, Fifth: 11	Magic Points	Maximum: 11, Current: 11
DEX	Reg: 55, Half: 27, Fifth: 11	APP	Reg: 60, Half: 30, Fifth: 12	Luck	Starting: 55, Current: 55
INT IDEA	Reg: 75, Half: 37, Fifth: 15	EDU KNOW	Reg: 75, Half: 37, Fifth: 15	Sanity	Starting: 55, Current: 55, Insane: 99

Max Sanity 99 Temporary Insanity Indefinite Insanity Major Wound Unconscious Dying

SKILLS

<input type="checkbox"/> Accounting (05%)	Reg: , Half: , Fifth:	<input type="checkbox"/> Firearms (Rifle/Shotgun) (25%)	Reg: , Half: , Fifth:	<input type="checkbox"/> Persuade (10%)	Reg: 40, Half: 20, Fifth: 8
<input type="checkbox"/> Anthropology (01%)	Reg: , Half: , Fifth:	<input type="checkbox"/> Firearms	Reg: , Half: , Fifth:	<input type="checkbox"/> Pilot	Reg: , Half: , Fifth:
<input type="checkbox"/> Appraise (05%)	Reg: , Half: , Fifth:	<input type="checkbox"/> First Aid (30%)	Reg: 65, Half: 32, Fifth: 13	<input type="checkbox"/> Psychoanalysis (01%)	Reg: , Half: , Fifth:
<input type="checkbox"/> Archaeology (01%)	Reg: , Half: , Fifth:	<input type="checkbox"/> History (05%)	Reg: , Half: , Fifth:	<input type="checkbox"/> Psychology (10%)	Reg: 50, Half: 25, Fifth: 10
<input type="checkbox"/> Art / Craft	Reg: , Half: , Fifth:	<input type="checkbox"/> Intimidate (15%)	Reg: , Half: , Fifth:	<input type="checkbox"/> Ride (05%)	Reg: , Half: , Fifth:
<input type="checkbox"/> Charm (15%)	Reg: , Half: , Fifth:	<input type="checkbox"/> Jump (20%)	Reg: , Half: , Fifth:	<input type="checkbox"/> Βιολογία (01%)	Reg: 55, Half: 27, Fifth: 11
<input type="checkbox"/> Climb (20%)	Reg: , Half: , Fifth:	<input type="checkbox"/> ΛΑΤΙΝΙΚά (01%)	Reg: 30, Half: 15, Fifth: 6	<input type="checkbox"/> Science	Reg: , Half: , Fifth:
Credit Rating (00%)	Reg: 50, Half: 25, Fifth: 10	<input type="checkbox"/> Language (Other)	Reg: , Half: , Fifth:	<input type="checkbox"/> Sleight of Hand (10%)	Reg: , Half: , Fifth:
Cthulhu Mythos (00%)	Reg: , Half: , Fifth:	<input type="checkbox"/> ΕΛΛΗΝΙΚά (EDU)	Reg: 75, Half: 37, Fifth: 15	<input type="checkbox"/> Spot Hidden (25%)	Reg: 45, Half: 22, Fifth: 9
<input type="checkbox"/> Disguise (05%)	Reg: , Half: , Fifth:	<input type="checkbox"/> Law (05%)	Reg: , Half: , Fifth:	<input type="checkbox"/> Stealth (20%)	Reg: , Half: , Fifth:
<input type="checkbox"/> Dodge (half DEX)	Reg: 27, Half: 13, Fifth: 5	<input type="checkbox"/> Library Use (20%)	Reg: 50, Half: 25, Fifth: 10	<input type="checkbox"/> Survival	Reg: , Half: , Fifth:
<input type="checkbox"/> Drive Auto (20%)	Reg: , Half: , Fifth:	<input type="checkbox"/> Listen (20%)	Reg: 40, Half: 20, Fifth: 8	<input type="checkbox"/> Swim (20%)	Reg: , Half: , Fifth:
<input type="checkbox"/> Elec. Repair (10%)	Reg: , Half: , Fifth:	<input type="checkbox"/> Locksmith (01%)	Reg: , Half: , Fifth:	<input type="checkbox"/> Throw (20%)	Reg: , Half: , Fifth:
<input type="checkbox"/> Fast Talk (05%)	Reg: , Half: , Fifth:	<input type="checkbox"/> Mech. Repair (10%)	Reg: , Half: , Fifth:	<input type="checkbox"/> Track (10%)	Reg: , Half: , Fifth:
<input type="checkbox"/> Fighting (Brawl) (25%)	Reg: 25, Half: 12, Fifth: 5	<input type="checkbox"/> Medicine (01%)	Reg: 60, Half: 30, Fifth: 12	<input type="checkbox"/>	Reg: , Half: , Fifth:
<input type="checkbox"/> Fighting	Reg: , Half: , Fifth:	<input type="checkbox"/> Natural World (10%)	Reg: , Half: , Fifth:	<input type="checkbox"/>	Reg: , Half: , Fifth:
<input type="checkbox"/> Firearms (Handgun) (20%)	Reg: , Half: , Fifth:	<input type="checkbox"/> Navigate (10%)	Reg: , Half: , Fifth:	<input type="checkbox"/>	Reg: , Half: , Fifth:
		<input type="checkbox"/> Occult (05%)	Reg: , Half: , Fifth:	<input type="checkbox"/>	Reg: , Half: , Fifth:

COMBAT

Weapon	Skill	Damage	# of Attacks	Range	Ammo	Malf.	Move	7
Brawl	Reg: 25, Half: 12, Fifth: 5	1D3 + DB	1	-	-	-	Build	0
Μυστέρι	Reg: 25, Half: 12, Fifth: 5	1D4	1	-	-	-	Dodge	Reg: 27, Half: 13, Fifth: 5
							Damage Bonus	0

MY STORY

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

BACKSTORY

Personal Description

23 ετών. Καλοντυμένος, βωβός. Έζησε μάτια που
 ζυγίζουν πριν ηλικία.

Traits

Σταθερό χέρι, ψυχρό μυαλό. – Κακία που κουβαλά:
 Φιλανθρωπία & δειλία κλείνει τα μάτια στον θάνατο για
 χρέη και όσες.

Ideology & Beliefs

Η υπογραφή ενός γιατρού είναι ιερή – ή πουλιέται. Ακόμη
 δεν αποφάσισε.

Injuries & Scars

Significant People

Οι ασθενείς του Γαλαζιόπου, που του εμπιστεύονται τους
 νεκρούς τους.

Phobias & Manias

Meaningful Locations

Το κένο του ιατρείου. Το νεκροτομείο πάνω απ' το λιμάνι.

Arcane Tomes & Spells

Treasured Possessions

Η τσάντα του γιατρού ή πένα που υπογράφει τα
 ιστορικοιητικά θανάτου.

Encounters with Strange Entities

GEAR & POSSESSIONS

Ιατρική τσάντα, πιστόλι

Λαβίδες πένα & σφραγίδα

φιαλίδια.

WEALTH

Spending Level **Άνετο (CR 50)**

Cash **καλές δραχμές**

Assets
 Το ιατρείο του

FELLOW INVESTIGATORS

Char. **Θανάσης Βελάνης**

Player **Γιάννης**

Char. **Λεάνδρος Δοβανίτης**

Player **Λεωνίδας**

Char. **Κωνσταντίνος Δοβανίτης**

Player **Κώστας**



Char. **Αίας Λατσούδης**

Player **Αίας**

Char. _____

Player _____

Char. _____

Player _____

QUICK REFERENCE RULES

Skill & Characteristic Rolls

Level of Success:	Fumble 100/96+	Fail > skill	Regular ≤ skill	Hard ½ skill	Extreme ¼ skill	Critical 01
-------------------	----------------	--------------	-----------------	--------------	-----------------	-------------

Pushing Rolls: must justify reroll; cannot push combat or Sanity rolls

Wounds & Healing

First Aid heals 1 HP Medicine heals 1D3 HP

Major Wounds = loss of ≥ ½ max HP in one attack

Reach 0 HP without Major Wound = **Unconscious**

Reach 0 HP with Major Wound = **Dying**

Dying: First Aid = temp. stabilized; then require Medicine

Natural Heal rate (non Major Wound): recover 1 HP per day

Natural Heal rate (Major Wound): weekly healing roll



Two columns of horizontal lines for writing, separated by a central vertical margin.



Αΐας Λατσούδης

«τὸ μικρὸ τοῦ καραβιοῦ — ὁ ἄξονας τῆς νύχτας»

12 ΕΤΩΝ · ΜΟΥΤΣΟΣ · ΒΑΦΤΙΣΤΗΡΙ ΤΟΥ ΚΑΠΕΤΑΝΙΟΥ



Εἶσαι δώδεκα χρονῶν καὶ ἤδη ἄνθρωπος τῆς θάλασσας. Μοῦτσος, ναυτόπαιδο, βαφτιστήρι τοῦ καπετάνιου ποῦ σοῦ ὑποσχέθηκε ἕνα ταξίδι. Εἶσαι γρήγορος, καθαρός, καὶ ἡ θάλασσα δὲν μπορεῖ νὰ σε ξεγελάση. Ὅλοι στὸ καράβι σε προσέχουν — κι ὅλοι ξέρουν ὅτι ἔχεις καρδιὰ πιὸ μεγάλη ἀπ' τὸ μπόι σου.

Μὰ σοῦ πῆραν πολλὰ. Ὁ νονός σου, ὁ καπετάνιος, εἶναι νεκρός — καὶ τὸ ταξίδι ποῦ σοῦ ὑποσχέθηκε δὲν ἔγινε ποτέ. Κάπου βαθιὰ μέσα σου κάθεται ἕνας κόμπος, ζεστός σὰν κάρβουνο.

Ἀπόψε

Πέρασαν σαράντα μέρες ἀπὸ τότε ποῦ ὁ Καπετὰν Ἀνάργυρος Σιδέρης πνίγηκε σὲ θάλασσα λάδι, νηνεμία, καὶ ξεβράστηκε στεγνός. Ἀπόψε εἶναι τὸ σαρανταήμερο μνημόσυνό του, στὸ ἀρχοντικό του πάνω ἀπ' τὸν Χηρόλακα. Ἡ καταιγίδα ἔκλεισε τοὺς δρόμους πίσω σου.

Πῶς σὲ παίζεις

Γενναῖος, εἰλικρινής, ἀνοιχτόκαρδος. Βλέπεις καθαρὰ ἐκεῖ ποῦ οἱ μεγάλοι μπερδεύονται. Τὸ μόνο ποῦ σε βαραίνει εἶναι ἡ ὀργή — ἡ ἐπιθυμία νὰ κάνης αὐτοὺς ποῦ σοῦ πῆραν τὰ πάντα νὰ πληρώσουν. Ἀπόψε, ὅτι κι ἂν ἀκούσης, θυμήσου ποιὸς εἶσαι.

Δεσμοί

Ὁ ΝΟΝΟΣ ΣΟΥ, Ο ΝΕΚΡΟΣ ΚΑΠΕΤΑΝΙΟΣ — σοῦ ὑποσχέθηκε ἕνα ταξίδι. Ἀπόψε εἶναι τὸ σαρανταήμερό του.

ΘΑΝΑΣΗΣ ΒΕΛΑΝΗΣ — ὁ νεαρός καπετάνιος ποῦ σε προσέχει σὰν μεγάλος ἀδελφός.

ΆΡΒΑΝΙΤΗ & ΠΑΠΑΝΙΚΟΛΑΟΥ — οί ἄλλοι καλεσμένοι τῆς νύχτας.

Μία καθαρή καρδιά ἢ θάλασσα δὲν τὴν ξεγελάει.

ΕΠΙΜΕΛΕΙΑ ΝΥΧΤΑΣ & ΤΕΧΝΗ ΧΑΡΑΚΤΗΡΩΝ

CLAUDE FERRÉ

ΠΡΩΤΟΤΥΠΗ ΜΟΥΣΙΚΗ «ΤΑ ΣΑΡΑΝΤΑ» — ORIGINAL SCORE

ΤΑ ΣΑΡΑΝΤΑ · ΓΑΛΛΕΙΔΙ 1926 · ΦΥΛΛΟ ΓΝΩΡΙΜΙΑΣ — verso τοῦ δελτίου χαρακτήρα

[⚓ Δελτίο Χαρακτήρα \(PDF\)](#)

1920s ERA INVESTIGATOR

Name Άϊας Λατσοῦδης Birthplace Γαλαζίδι Pronoun Άγόφι
 Occupation ΜΟΥΤΡΟΣ (ΝΑΥΤΟΠΑΙΔΟ) Residence Γαλαζίδι Age 12



CALL OF CTHULHU
 40th Anniversary
 1981 - 2021

CHARACTERISTICS

STR	Reg: 40, Half: 20, Fifth: 8	SIZ	Reg: 40, Half: 20, Fifth: 8	Hit Points	Maximum: 10, Current: 10
CON	Reg: 60, Half: 30, Fifth: 12	POW	Reg: 70, Half: 35, Fifth: 14	Magic Points	Maximum: 14, Current: 14
DEX	Reg: 70, Half: 35, Fifth: 14	APP	Reg: 65, Half: 32, Fifth: 13	Luck	Starting: 75, Current: 75
INT IDEA	Reg: 65, Half: 32, Fifth: 13	EDU KNOW	Reg: 35, Half: 17, Fifth: 7	Sanity	Starting: 70, Current: 70, Insane: 99

Max Sanity 99 Temporary Insanity Indefinite Insanity Major Wound Unconscious Dying

SKILLS

<input type="checkbox"/> Accounting (05%)	Reg: , Half: , Fifth:	<input type="checkbox"/> Firearms (Rifle/Shotgun) (25%)	Reg: , Half: , Fifth:	<input type="checkbox"/> Persuade (10%)	Reg: , Half: , Fifth:
<input type="checkbox"/> Anthropology (01%)	Reg: , Half: , Fifth:	<input type="checkbox"/> Firearms	Reg: , Half: , Fifth:	<input type="checkbox"/> Βάσκα Pilot (01%)	Reg: 25, Half: 12, Fifth: 5
<input type="checkbox"/> Appraise (05%)	Reg: , Half: , Fifth:	<input type="checkbox"/> First Aid (30%)	Reg: , Half: , Fifth:	<input type="checkbox"/> Psychoanalysis (01%)	Reg: , Half: , Fifth:
<input type="checkbox"/> Archaeology (01%)	Reg: , Half: , Fifth:	<input type="checkbox"/> History (05%)	Reg: , Half: , Fifth:	<input type="checkbox"/> Psychology (10%)	Reg: , Half: , Fifth:
<input type="checkbox"/> Art / Craft	Reg: , Half: , Fifth:	<input type="checkbox"/> Intimidate (15%)	Reg: , Half: , Fifth:	<input type="checkbox"/> Ride (05%)	Reg: , Half: , Fifth:
<input type="checkbox"/> Charm (15%)	Reg: 45, Half: 22, Fifth: 9	<input type="checkbox"/> Jump (20%)	Reg: 40, Half: 20, Fifth: 8	<input type="checkbox"/> Science	Reg: , Half: , Fifth:
<input type="checkbox"/> Climb (20%)	Reg: 50, Half: 25, Fifth: 10	<input type="checkbox"/> Language (Other)	Reg: , Half: , Fifth:	<input type="checkbox"/> Sleight of Hand (10%)	Reg: , Half: , Fifth:
Credit Rating (00%)	Reg: , Half: , Fifth:	<input type="checkbox"/> Law (05%)	Reg: , Half: , Fifth:	<input type="checkbox"/> Spot Hidden (25%)	Reg: 55, Half: 27, Fifth: 11
Cthulhu Mythos (00%)	Reg: , Half: , Fifth:	<input type="checkbox"/> ΕΛΛΗΝΙΚά Language (Own) (EDU)	Reg: 45, Half: 22, Fifth: 9	<input type="checkbox"/> Stealth (20%)	Reg: 45, Half: 22, Fifth: 9
<input type="checkbox"/> Disguise (05%)	Reg: , Half: , Fifth:	<input type="checkbox"/> Library Use (20%)	Reg: , Half: , Fifth:	<input type="checkbox"/> Survival	Reg: , Half: , Fifth:
<input type="checkbox"/> Dodge (half DEX)	Reg: 45, Half: 22, Fifth: 9	<input type="checkbox"/> Listen (20%)	Reg: 50, Half: 25, Fifth: 10	<input type="checkbox"/> Swim (20%)	Reg: 55, Half: 27, Fifth: 11
<input type="checkbox"/> Drive Auto (20%)	Reg: , Half: , Fifth:	<input type="checkbox"/> Locksmith (01%)	Reg: , Half: , Fifth:	<input type="checkbox"/> Throw (20%)	Reg: 40, Half: 20, Fifth: 8
<input type="checkbox"/> Elec. Repair (10%)	Reg: , Half: , Fifth:	<input type="checkbox"/> Mech. Repair (10%)	Reg: , Half: , Fifth:	<input type="checkbox"/> Track (10%)	Reg: , Half: , Fifth:
<input type="checkbox"/> Fast Talk (05%)	Reg: , Half: , Fifth:	<input type="checkbox"/> Medicine (01%)	Reg: , Half: , Fifth:	<input type="checkbox"/> Fighting	Reg: , Half: , Fifth:
<input type="checkbox"/> Fighting (Brawl) (25%)	Reg: 25, Half: 12, Fifth: 5	<input type="checkbox"/> Natural World (10%)	Reg: 30, Half: 15, Fifth: 6	<input type="checkbox"/> Firearms (Handgun) (20%)	Reg: , Half: , Fifth:
<input type="checkbox"/> Firearms	Reg: , Half: , Fifth:	<input type="checkbox"/> Navigate (10%)	Reg: 25, Half: 12, Fifth: 5	<input type="checkbox"/> Occult (05%)	Reg: , Half: , Fifth:
<input type="checkbox"/> Firearms (Handgun) (20%)	Reg: , Half: , Fifth:	<input type="checkbox"/> Occult (05%)	Reg: , Half: , Fifth:		

COMBAT

Weapon	Skill	Damage	# of Attacks	Range	Ammo	Malf.	Move	9
Brawl	Reg: 25, Half: 12, Fifth: 5	1D3 + DB	1	-	-	-	Build	-1
Σουγιάς	Reg: 25, Half: 12, Fifth: 5	1D4-1	1	-	-	-	Dodge	Reg: 45, Half: 22, Fifth: 9
							Damage Bonus	-1

MY STORY

BACKSTORY

Personal Description

12 ετών. Μικρός, γρηγορός καθαρά μάτια κι ένας κόμπος
στηρού κομμημένος βασιλιά.

Ideology & Beliefs

Του υποσχέθηκαν ένα ταξίδι. Θα το κάνη, με ή χωρίς αυτούς.

Significant People

Ο παπός του, ο νεκρός καπετάνιος. Ο θανάτης Βελάνης, που
τον προσέχει σαν μεγάλος αδελφός.

Meaningful Locations

Η πλαφόια το μηλιά του παπώ του.

Treasured Possessions

Ένας σουγιάς για φυροχίτρα ναυτική το καπέλο του παπώ
του.

GEAR & POSSESSIONS

Σουγιάς φυροχίτρα

Φοινάκι το καπέλο του

παπώ του.

Traits

Καφούια καθαρή ή θαλασσο δεν μπορεί να τον ζευδαθή. –
Βάρος που κουβαλά: Όχι (του ήφου πολλά).

Injuries & Scars

Phobias & Manias

Arcane Tomes & Spells

Encounters with Strange Entities

WEALTH

Spending Level Παιδί (-)

Cash λίγες πένες

Assets
Τίποτα δικό του άκορη

FELLOW INVESTIGATORS

Char. Θανάτης Βελάνης

Player Γιάνης

Char. Λεάνδρος

Player Δοβαρίτης

Player Λεονίδας

Char. Κωνσταντής

Player Δοβαρίτης

Player Κώστας



Char. Γεώργιος

Player Παναγιώτου

Player Γιώργος

Char. _____

Player _____

Char. _____

Player _____

QUICK REFERENCE RULES

Skill & Characteristic Rolls

Level of Success:	Fumble 100/96+	Fail > skill	Regular ≤ skill	Hard ½ skill	Extreme ¼ skill	Critical 01
-------------------	-------------------	-----------------	--------------------	-----------------	--------------------	----------------

Pushing Rolls: must justify reroll;
cannot push combat or Sanity rolls

Wounds & Healing

First Aid heals 1 HP Medicine heals 1D3 HP

Major Wounds = loss of ≥ ½ max HP in one attack

Reach 0 HP without Major Wound = Unconscious

Reach 0 HP with Major Wound = Dying

Dying: First Aid = temp. stabilized; then require Medicine

Natural Heal rate (non Major Wound): recover 1 HP per day

Natural Heal rate (Major Wound): weekly healing roll



Two columns of horizontal lines for writing, separated by a central vertical margin.

