

ΚΩΝΣΤΑΝΤΗΣ ΑΡΒΑΝΙΤΗΣ

«ὁ τοῖχος ποὺ δὲν τὸν περνάει τίποτα»

19 ΕΤΩΝ · ΕΡΓΟΔΗΓΟΣ ΤΑΡΣΑΝΑ · ΑΔΕΛΦΟΣ ΤΟΥ ΛΕΑΝΔΡΟΥ



Εἶσαι ὁ μεγαλύτερος, ὁ βαρὺς, αὐτὸς ποὺ ὅταν στέκεται σὲ μιὰ πόρτα δὲν περνάει τίποτα. Στὰ δεκαεννιά σου τὰ χέρια σου σηκώνουν ὅ,τι δὲν σηκώνουν τρεῖς. Ἐμεινες στὸ καρνάγιο ὅταν ὅλοι ἔφυγαν, γιατί κάποιος ἔπρεπε νὰ μείνη μὲ τὰ νεκρὰ ξύλα.

Μὰ τὸ καρνάγιο πέθανε, κι ἐσὺ τὸ ξέρεις. Ὁ ἀτμὸς πῆρε τὶς θάλασσες· τὰ μεγάλα ἱστιοφόρα σαπίζουν στὰ σκαριά. Κάθεσαι στὸν πάγκο μὲ τὰ βαριά ἐργαλεῖα κι ἀφήνεις τὴ μέρα νὰ περάση ἀπὸ πάνω σου σὰν νερό.

Ἀπόψε

Πέρασαν σαράντα μέρες ἀπὸ τότε ποὺ ὁ Καπετὰν Ἀνάργυρος Σιδέρης πνίγηκε σὲ θάλασσα λάδι, νηνεμία, καὶ ξεβράστηκε στεγνός. Ἀπόψε εἶναι τὸ σαρανταήμερο μνημόσυνό του, στὸ ἀρχοντικό του πάνω ἀπ' τὸν Χηρόλακα. Ἡ καταιγίδα ἔκλεισε τοὺς δρόμους πίσω σου.

Πῶς σὲ παίζεις

Δυνατός, ἥσυχος, ἀφοσιωμένος στοὺς δικούς σου. Τὸ σῶμα σου εἶναι ἡ τελευταία πύλη τοῦ ταρσανᾶ — ὅ,τι θέλει νὰ περάση, περνάει ἀπὸ σένα. Μὰ ὑπάρχει μιὰ νωθρότητα ποὺ σὲ τραβάει κάτω, μιὰ φωνὴ ποὺ λέει «κάτσε, ξεκουράσου, ἄσ' το νὰ γίνη χωρὶς ἐσένα». Καὶ τὸ πιὸ δύσκολο πράγμα, γιὰ σένα, εἶναι νὰ κουνηθῆς.

Λεβμοί

Λεβμοί, 17 — ὁ μικρός σου ἀδελφός· σκοτεινός, ἔξυπνος, βυθισμένος. Τὸν προσέχεις κι ἄς μὴν τὸ λές.

ΚΑΠΕΤΑΝ ἈΝΑΡΓΥΡΟΣ ΣΙΔΕΡΗΣ — ὁ νεκρὸς καπετάνιος· σαραντήμερο ἀπόψε.

ΘΑΝΑΣΗΣ ΒΕΛΑΝΗΣ — ὁ νεαρὸς καπετάνιος ποὺ ἀκόμη βγαίνει στ' ἀνοιχτά.

«Κάποιος ἔπρεπε νὰ μείνη μὲ τὰ νεκρὰ ξύλα.» — Ἕμεινες ἐσύ.

ΕΠΙΜΕΛΕΙΑ ΝΥΧΤΑΣ & ΤΕΧΝΗ ΧΑΡΑΚΤΗΡΩΝ

CLAUDE FERRÉ

ΠΡΩΤΟΤΥΠΗ ΜΟΥΣΙΚΗ «ΤΑ ΣΑΡΑΝΤΑ» — ORIGINAL SCORE

ΤΑ ΣΑΡΑΝΤΑ · ΓΑΛΛΕΙΔΙ 1926 · ΦΥΛΛΟ ΓΝΩΡΙΜΙΑΣ — verso τοῦ δελτίου χαρακτήρα

⌘ Δελτίο Χαρακτήρα (PDF)

1920s ERA INVESTIGATOR

Name ΚΩΝΣΤΑΝΤΗΣ ΛΟΒΑΝΙΤΗΣ Birthplace Γαλαζίδι Pronoun Ανδρας
 Occupation Εργοδότης ταβανᾶ Residence Γαλαζίδι Age _____



CHARACTERISTICS

STR	Reg Half Fifth	SIZ	Reg Half Fifth	Hit Points	Maximum Current
CON	Reg Half Fifth	POW	Reg Half Fifth	Magic Points	Maximum Current
DEX	Reg Half Fifth	APP	Reg Half Fifth	Luck	Starting Current
INT IDEA	Reg Half Fifth	EDU KNOW	Reg Half Fifth	Sanity	Starting Current Insane

Max Sanity Temporary Insanity Indefinite Insanity Major Wound Unconscious Dying

SKILLS

<input type="checkbox"/> Accounting (05%)	Reg Half Fifth	<input type="checkbox"/> Firearms (Rifle/Shotgun) (25%)	Reg Half Fifth	<input type="checkbox"/> Persuade (10%)	Reg Half Fifth
<input type="checkbox"/> Anthropology (01%)	Reg Half Fifth	<input type="checkbox"/> <i>Firearms</i>	Reg Half Fifth	<input type="checkbox"/> _____ (01%)	Reg Half Fifth
<input type="checkbox"/> Appraise (05%)	Reg Half Fifth	<input type="checkbox"/> First Aid (30%)	Reg Half Fifth	<input type="checkbox"/> Psychoanalysis (01%)	Reg Half Fifth
<input type="checkbox"/> Archaeology (01%)	Reg Half Fifth	<input type="checkbox"/> History (05%)	Reg Half Fifth	<input type="checkbox"/> Psychology (10%)	Reg Half Fifth
<input type="checkbox"/> _____ (05%)	Reg Half Fifth	<input type="checkbox"/> Intimidate (15%)	Reg Half Fifth	<input type="checkbox"/> Ride (05%)	Reg Half Fifth
<input type="checkbox"/> <i>Art / Craft</i>	Reg Half Fifth	<input type="checkbox"/> Jump (20%)	Reg Half Fifth	<input type="checkbox"/> _____ (01%)	Reg Half Fifth
<input type="checkbox"/> Charm (15%)	Reg Half Fifth	<input type="checkbox"/> _____ (01%)	Reg Half Fifth	<input type="checkbox"/> <i>Science</i>	Reg Half Fifth
<input type="checkbox"/> Climb (20%)	Reg Half Fifth	<input type="checkbox"/> <i>Language (Other)</i>	Reg Half Fifth	<input type="checkbox"/> _____	Reg Half Fifth
<input type="checkbox"/> Credit Rating (00%)	Reg Half Fifth	<input type="checkbox"/> _____	Reg Half Fifth	<input type="checkbox"/> Sleight of Hand (10%)	Reg Half Fifth
<input type="checkbox"/> Cthulhu Mythos (00%)	Reg Half Fifth	<input type="checkbox"/> <u>ΕΛΛΗΝΙΚά</u> (EDU)	Reg Half Fifth	<input type="checkbox"/> Spot Hidden (25%)	Reg Half Fifth
<input type="checkbox"/> Disguise (05%)	Reg Half Fifth	<input type="checkbox"/> <i>Language (Own)</i>	Reg Half Fifth	<input type="checkbox"/> Stealth (20%)	Reg Half Fifth
<input type="checkbox"/> Dodge (half DEX)	Reg Half Fifth	<input type="checkbox"/> Law (05%)	Reg Half Fifth	<input type="checkbox"/> _____ (10%)	Reg Half Fifth
<input type="checkbox"/> Drive Auto (20%)	Reg Half Fifth	<input type="checkbox"/> Library Use (20%)	Reg Half Fifth	<input type="checkbox"/> <i>Survival</i>	Reg Half Fifth
<input type="checkbox"/> Elec. Repair (10%)	Reg Half Fifth	<input type="checkbox"/> Listen (20%)	Reg Half Fifth	<input type="checkbox"/> Swim (20%)	Reg Half Fifth
<input type="checkbox"/> Fast Talk (05%)	Reg Half Fifth	<input type="checkbox"/> Locksmith (01%)	Reg Half Fifth	<input type="checkbox"/> Throw (20%)	Reg Half Fifth
<input type="checkbox"/> Fighting (Brawl) (25%)	Reg Half Fifth	<input type="checkbox"/> Mech. Repair (10%)	Reg Half Fifth	<input type="checkbox"/> Track (10%)	Reg Half Fifth
<input type="checkbox"/> _____	Reg Half Fifth	<input type="checkbox"/> Medicine (01%)	Reg Half Fifth	<input type="checkbox"/> _____	Reg Half Fifth
<input type="checkbox"/> <i>Fighting</i>	Reg Half Fifth	<input type="checkbox"/> Natural World (10%)	Reg Half Fifth	<input type="checkbox"/> _____	Reg Half Fifth
<input type="checkbox"/> _____	Reg Half Fifth	<input type="checkbox"/> Navigate (10%)	Reg Half Fifth	<input type="checkbox"/> _____	Reg Half Fifth
<input type="checkbox"/> Firearms (Handgun) (20%)	Reg Half Fifth	<input type="checkbox"/> Occult (05%)	Reg Half Fifth	<input type="checkbox"/> _____	Reg Half Fifth

COMBAT

Weapon	Skill	Damage	# of Attacks	Range	Ammo	Malf.	Move
Brawl		1D3 + DB	1	-	-	-	<input type="checkbox"/>
<u>Ματσόλα</u>							Build <input type="checkbox"/>
							Dodge <input type="checkbox"/>
							Damage Bonus <input type="checkbox"/>

MY STORY

BACKSTORY

Personal Description

19 ετών. Πελώριος, βαθύς πλατύ προσώπο, ήσυχια μάτια.
 "Όταν στέκεται σε μία πόρτα, δεν ησυχάζει τίποτα."

Traits

Λοιπός σαν άγκυρα, άφοβος να κινηθεί. – Κακία που κουβαλά:
 Λαημοσύνη & ποσοφίτητα (κάνεται, αναστάλλει, αφήνεται).

Ideology & Beliefs

Μένεις με τους δικούς σου και με το μεσοκάματο, ό,τι κι αν
 γίνει.

Injuries & Scars

Πολλές ουλές στα χέρια απ' το ξύλο και το βίαιοφο.

Significant People

Ο φίλος του αδελφός Λεανόρος – τον προσέχει, κι ως μην το
 δείχνει.

Phobias & Manias

Meaningful Locations

Το κελιάριό που πέθανε. Ο πάγκος με τα βαριά έφγαλεία.

Arcane Tomes & Spells

Treasured Possessions

Η ματόλα του ένας χοντρός κάβος το κλειδί της αποθήκης.

Encounters with Strange Entities

GEAR & POSSESSIONS

Ματόλα κάβος λωτός
 φαναράκι.

WEALTH

Spending Level Μέτριο (CR 20)

Cash μεσοκάματα

Assets
 Έφγαλεία του τσφανά

FELLOW INVESTIGATORS

Char. Θανάσης Βελάνης

Player Γιάννης

Char. Λεανόρος

Player Δοβαρίτης
 Λεονίδας

Char. Γεώργιος

Player Παπαηικόλασ
 Γιώργος



Char. Αίας Λατσούδης

Player Αίας

Char. _____

Player _____

Char. _____

Player _____

QUICK REFERENCE RULES

Skill & Characteristic Rolls

Level of Success:	Fumble	Fail	Regular	Hard	Extreme	Critical
	100/96+	> skill	≤ skill	½ skill	¼ skill	01

Pushing Rolls: must justify reroll; cannot push combat or Sanity rolls

Wounds & Healing

First Aid heals 1 HP Medicine heals 1D3 HP

Major Wounds = loss of ≥ ½ max HP in one attack

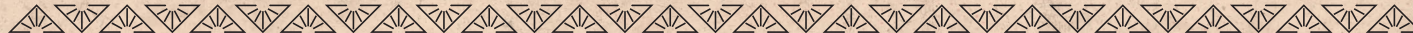
Reach 0 HP without Major Wound = Unconscious

Reach 0 HP with Major Wound = Dying

Dying: First Aid = temp. stabilized; then require Medicine

Natural Heal rate (non Major Wound): recover 1 HP per day

Natural Heal rate (Major Wound): weekly healing roll



Two columns of horizontal lines for writing, separated by a central vertical margin.

