

Λεωνδρος Αθανάσιος

«ὁ μηχανικός που δὲν βρίσκει τὸ ἐλάττωμα στὸν ἑαυτό του»

17 ΕΤΩΝ · ΜΑΘΗΤΕΥΟΜΕΝΟΣ ΜΗΧΑΝΙΚΟΣ ΑΤΜΟΥ · ΑΔΕΛΦΟΣ ΤΟΥ
ΚΩΝΣΤΑΝΤΗ



Γεννήθηκες μέσα στὸν ἦχο τοῦ σφυριοῦ στὸ καρνάγιο, μὰ ἡ καρδιά σου χτυπάει
μὲ τὸν ρυθμὸ τῆς μηχανῆς. Στὰ δεκαεφτά σου ξέρεις ἤδη νὰ λύνης κι ἕναν
ἀτμολέβητα κομμάτι-κομμάτι καὶ νὰ τὸν ξαναστήνης. Οἱ ἄνθρωποι σὲ μπερδεύουν·
οἱ μηχανές ὄχι. Μιὰ μηχανὴ ἂν χαλάση, βρίσκεις τὸ ἐλάττωμα καὶ τὸ φτιάχνεις.

Γιατὶ ἀπὸ τότε που ἦρθε ὁ ἀτμός, τὸ Γαλαξίδι σβήνει — καὶ μαζί του κάτι σβήνει καὶ
μέσα σου. Δουλεύεις στὸ πρῶτο ἀτμόπλοιο που θέλησε ἡ πόλη, ἐνῶ τὸ καρνάγιο τοῦ
ἀδελφοῦ σου πεθαίνει. Στέκεσαι ἀνάμεσα στὸ καινούργιο καὶ στὸ νεκρό, καὶ καμιά
μεριά δὲν σοῦ δίνει λόγο νὰ σηκωθῆς τὸ πρῶι.

Ἀπόψε

Πέρασαν σαράντα μέρες ἀπὸ τότε που ὁ Καπετὰν Ἀνάργυρος Σιδέρης πνίγηκε σὲ θάλασσα
λάδι, νηνεμία, καὶ ξεβράστηκε στεγνός. Ἀπόψε εἶναι τὸ **σαρανταήμερο μνημόσυνό** του, στὸ
ἀρχοντικό του πάνω ἀπ' τὸν Χηρόλακα. Ἡ καταιγίδα ἔκλεισε τοὺς δρόμους πίσω σου.

Πῶς σὲ παίζει

Συστηματικός, ὀξυδερκής, σιωπηλός. Βλέπεις τὸν κόσμο σὰν μηχανισμό που λύνεται.
Ἀγαπᾷς τὸν ἀδελφό σου, κι ἄς τὸν διορθῶνεις συνέχεια. Μὰ ὑπάρχει ἕνα σκοτάδι μέσα σου
που ψιθυρίζει ὅτι τίποτα δὲν ἀξίζει τὸν κόπο — ὅτι θὰ ἦταν πιὸ εὔκολο νὰ βουλιάξης στὸ
ἥσυχο νερὸ καὶ νὰ σταματήσης νὰ νιώθεις.

Λεσροί

ΚΩΝΣΤΑΝΤΗΣ ἈΡΒΑΝΙΤΗΣ, 19 — ὁ μέγας σου ἀδελφός· βαρὺς, ἀργός, μὰ τὸ μόνο πὺ σὲ κρατᾷ στὴ στεριά.

ΚΑΠΕΤΑΝ ἈΝΑΡΓΥΡΟΣ ΣΙΑΒΡΗΣ — ὁ νεκρὸς οἰκοδεσπότης· πέθανε σὲ θάλασσα λάδι, σαράντα μέρες πρὶν.

ΘΑΝΑΣΗΣ ΒΕΛΑΝΗΣ — ὁ νεαρὸς καπετάνιος· πιστεύει στὸ πανὶ ἐκεῖ πὺ ἐσὺ πιστεύεις στὸν ἀτμό.

«Ἄν βρῆς τὸ ἐλάττωμα, διορθώνεται.» — Μακάρι νὰ ἴσχυε καὶ γιὰ τὴν ψυχή.

ΕΠΙΜΕΛΕΙΑ ΝΥΧΤΑΣ & ΤΕΧΝΗ ΧΑΡΑΚΤΗΡΩΝ

CLAUDE FERRÉ

ΠΡΩΤΟΤΥΠΗ ΜΟΥΣΙΚΗ «ΤΑ ΣΑΡΑΝΤΑ» — ORIGINAL SCORE

ΤΑ ΣΑΡΑΝΤΑ · ΓΑΛΛΕΙΔΙ 1926 · ΦΥΛΛΟ ΓΝΩΡΙΜΙΑΣ — verso τοῦ δελτίου χαρακτήρα

⚓ [Δελτίο Χαρακτήρα \(PDF\)](#)

1920s ERA INVESTIGATOR

Name Λεάνδρος Αθανάσιος Birthplace Γαλαζίδι Pronoun Ανδρας
 Occupation Μαθητεύοντος Μηχανικός Ατμού Residence Γαλαζίδι Age _____



CHARACTERISTICS

STR	Reg	Half	Fifth	SIZ	Reg	Half	Fifth	Hit Points	Maximum	Current	
CON	Reg	Half	Fifth	POW	Reg	Half	Fifth	Magic Points	Maximum	Current	
DEX	Reg	Half	Fifth	APP	Reg	Half	Fifth	Luck	Starting	Current	
INT IDEA	Reg	Half	Fifth	EDU KNOW	Reg	Half	Fifth	Sanity	Starting	Current	Insane

Max Sanity Temporary Insanity Indefinite Insanity Major Wound Unconscious Dying

SKILLS

<input type="checkbox"/> Accounting (05%)	Reg	Half	Fifth	<input type="checkbox"/> Firearms (Rifle/Shotgun) (25%)	Reg	Half	Fifth	<input type="checkbox"/> Persuade (10%)	Reg	Half	Fifth
<input type="checkbox"/> Anthropology (01%)				<input type="checkbox"/> <i>Firearms</i>				<input type="checkbox"/> _____ (01%)			
<input type="checkbox"/> Appraise (05%)				<input type="checkbox"/> First Aid (30%)				<input type="checkbox"/> <i>Pilot</i>			
<input type="checkbox"/> Archaeology (01%)				<input type="checkbox"/> History (05%)				<input type="checkbox"/> Psychoanalysis (01%)			
<input type="checkbox"/> _____ (05%)				<input type="checkbox"/> Intimidate (15%)				<input type="checkbox"/> Psychology (10%)			
<input type="checkbox"/> <i>Art / Craft</i>				<input type="checkbox"/> Jump (20%)				<input type="checkbox"/> Ride (05%)			
<input type="checkbox"/> _____				<input type="checkbox"/> _____ (01%)				<input type="checkbox"/> <i>Μηχανική</i>			
<input type="checkbox"/> Charm (15%)				<input type="checkbox"/> <i>Language (Other)</i>				<input type="checkbox"/> _____ (01%)			
<input type="checkbox"/> Climb (20%)				<input type="checkbox"/> _____				<input type="checkbox"/> <i>Science</i>			
<input type="checkbox"/> Credit Rating (00%)				<input type="checkbox"/> _____				<input type="checkbox"/> _____			
<input type="checkbox"/> Cthulhu Mythos (00%)				<input type="checkbox"/> <i>Ελληνικά</i>				<input type="checkbox"/> Sleight of Hand (10%)			
<input type="checkbox"/> Disguise (05%)				<input type="checkbox"/> <i>Language (Own)</i>				<input type="checkbox"/> Spot Hidden (25%)			
<input type="checkbox"/> Dodge (half DEX)				<input type="checkbox"/> Law (05%)				<input type="checkbox"/> Stealth (20%)			
<input type="checkbox"/> Drive Auto (20%)				<input type="checkbox"/> Library Use (20%)				<input type="checkbox"/> _____ (10%)			
<input type="checkbox"/> Elec. Repair (10%)				<input type="checkbox"/> Listen (20%)				<input type="checkbox"/> <i>Survival</i>			
<input type="checkbox"/> Fast Talk (05%)				<input type="checkbox"/> Locksmith (01%)				<input type="checkbox"/> Swim (20%)			
<input type="checkbox"/> Fighting (Brawl) (25%)				<input type="checkbox"/> Mech. Repair (10%)				<input type="checkbox"/> Throw (20%)			
<input type="checkbox"/> _____				<input type="checkbox"/> Medicine (01%)				<input type="checkbox"/> Track (10%)			
<input type="checkbox"/> <i>Fighting</i>				<input type="checkbox"/> Natural World (10%)				<input type="checkbox"/> _____			
<input type="checkbox"/> _____				<input type="checkbox"/> Navigate (10%)				<input type="checkbox"/> _____			
<input type="checkbox"/> Firearms (Handgun) (20%)				<input type="checkbox"/> Occult (05%)				<input type="checkbox"/> _____			

COMBAT

Weapon	Skill	Damage	# of Attacks	Range	Ammo	Malf.	Move
Brawl		1D3 + DB	1	-	-	-	<input type="checkbox"/>
Γαλλικό κλειδί							Build <input type="checkbox"/>
							Dodge <input type="checkbox"/>
							Damage Bonus <input type="checkbox"/>

MY STORY

BACKSTORY

Personal Description

17 ετών. Λεπτός, χλωμός, μάτια βκότεϊνα και κουφάρηνα, ηνά μουτζούρα λαδιού στο μάγουλο.

Traits

Καταλαβαίνει κάθε μηχανή, δυσκολεύεται με τους άποφους. - Κακία που κουβαλά: Κατάληψη (δεν βλέπει πόνη).

Ideology & Beliefs

Όλα είναι ένας μηχανισμός. Αν βόης το ελάττωμα, διορθώνεται. Μακάρι να ίσχυε και για τον άποφου.

Injuries & Scars

Ευκαύματα άτρου στα χέρια.

Significant People

Ο αδελφός του Κωνσταντής - το μόνο που τον κοιτάει στη στερία.

Phobias & Manias

Meaningful Locations

Το μηχανοστάσιο του ποστου άτρουπολου. Το νεκρό κρηάγιο.

Arcane Tomes & Spells

Treasured Possessions

Τα εργαλεία του ένα κομπτοχασφηνένο τετοάδιο που δεν έλυσε άκόρη.

Encounters with Strange Entities

GEAR & POSSESSIONS

Γαλλικό κλειδί λυχνάρι

σημεϊομάτριο

κομπτοχασφηνένο τετοάδιο.

WEALTH

Spending Level **Φτωχικό (CR 15)**

Cash **λίγα**

Assets

Τα εργαλεία του

FELLOW INVESTIGATORS

Char. **Θανάσης Βελάνης**

Player **Γιάννης**

Char. **Κωνσταντής**

Player **Δοβανίτης**

Player **Κώστας**

Char. **Γεώργιος**

Player **Παναηκόλαου**

Player **Γιώργος**



Char. **Αίας Λατσούδης**

Player **Αίας**

Char. _____

Player _____

Char. _____

Player _____

QUICK REFERENCE RULES

Skill & Characteristic Rolls

Level of Success:	Fumble	Fail	Regular	Hard	Extreme	Critical
	100/96+	> skill	≤ skill	½ skill	¼ skill	01

Pushing Rolls: must justify reroll; cannot push combat or Sanity rolls

Wounds & Healing

First Aid heals 1 HP Medicine heals 1D3 HP

Major Wounds = loss of ≥ ½ max HP in one attack

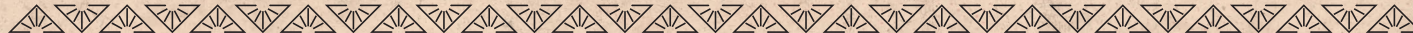
Reach 0 HP without Major Wound = **Unconscious**

Reach 0 HP with Major Wound = **Dying**

Dying: First Aid = temp. stabilized; then require Medicine

Natural Heal rate (non Major Wound): recover 1 HP per day

Natural Heal rate (Major Wound): weekly healing roll



Two columns of horizontal lines for writing, separated by a central vertical margin.

